

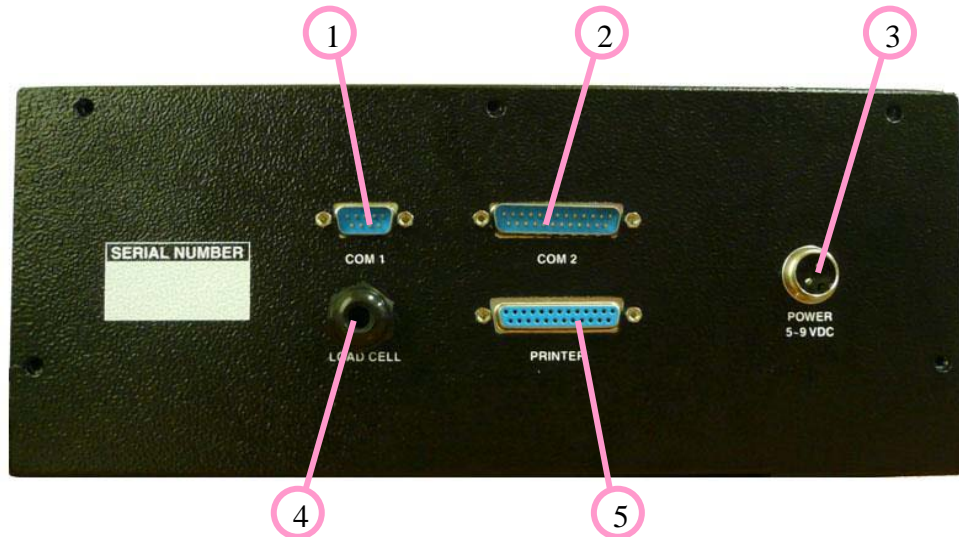
คำนำ

ก่อนอื่นบริษัทฯ ขอขอบคุณที่ท่านได้เลือกซื้อเครื่องชั่งแสดงน้ำหนักรุ่น Weight Base นี้ เนื่องจากเครื่อง Weight Base นี้เป็นอุปกรณ์เครื่องมือวัด ผู้ที่จะทำการติดตั้งจะต้องมีความรู้ทางด้านไฟฟ้า – อิเล็กทรอนิกส์ มิเช่นนั้นอาจเกิดความเสียหายขึ้นกับตัวเครื่อง Weight Base เอง หรืออุปกรณ์ที่นำมาต่อพ่วงด้วย โดยภายในคู่มือเล่มนี้จะประกอบไปด้วยเนื้อหา ดังนี้

1. อธิบายส่วนประกอบของเครื่อง, ช่องต่อสายสัญญาณต่าง ๆ
2. ขั้นตอนในการติดตั้งและการเชื่อมต่อสายสัญญาณ
3. วิธีการตั้งโปรแกรมและการปรับเทียบน้ำหนัก
4. การใช้งานเครื่องและกระบวนการทำงาน

!! ข้อควรระวัง ก่อนที่จะทำการเชื่อมต่อสายสัญญาณต่าง ๆ ควรปิดเครื่องหรือตัดไฟออกจากเครื่องเสียก่อน

การต่อสายสัญญาณกับเครื่อง



ภาพที่ 1 - ภาพมองจากด้านหลังของเครื่อง

1. ช่อง COM1 ใช้ต่อกับจอร์โมทแสดงผลภายนอกหรือคอมพิวเตอร์ โดยจะส่งเป็นสัญญาณ RS-232
2. ช่อง COM2 ใช้ต่อกับจอร์โมทแสดงผลภายนอกหรือคอมพิวเตอร์ โดยจะส่งเป็นสัญญาณ RS-232
3. ช่องเสียบสายไฟ 5 VDC จากหม้อแปลง
4. ช่อง LOAD CELL ใช้ต่อกับโหลดเซลล์เพื่อรับค่าน้ำหนักจากแท่นชั่ง
5. ช่อง PRINTER เป็นช่องต่อกับเครื่อง Printer เพื่อพิมพ์บัตรชั่ง โดยต่อที่ Parallel Port ของเครื่อง Printer

ขั้วต่อสายสัญญาณต่างๆ

☞ ขั้วต่อ COM1 (คอนเน็กเตอร์ DB-25)

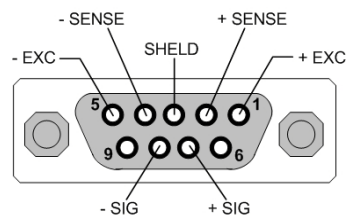
ขาที่	สัญญาณ	สีของสายไฟ
2	TXD	แดง
7	GND	ดำ

☞ ขั้วต่อ COM2 (คอนเน็กเตอร์ DB-9)

ขาที่	สัญญาณ	สีของสายไฟ
2	TXD	แดง
5	GND	ดำ

☞ ขั้วต่อ Load Cell (คอนเน็กเตอร์ DB-9)

ใช้ต่อกับ โหลดเซลล์หรือ Junction Box เพื่อรับสัญญาณน้ำหนัก โดยสัญญาณที่ขาต่างๆ มีดังนี้

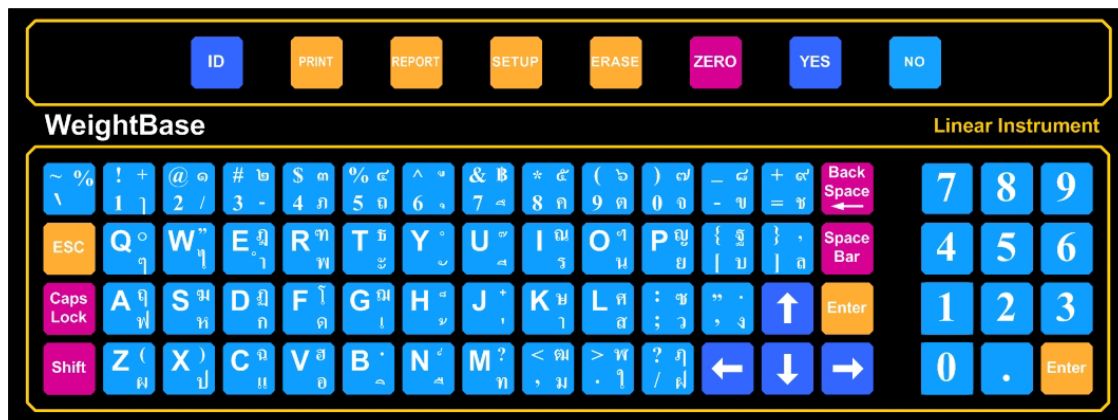


ภาพแสดงขาสัญญาณของโหลดเซลล์




ขาที่	สัญญาณ	สีของสาย
1	+ Excitation	แดง
2	+ Sense	ส้ม
3	Shield	เหลือง
4	- Sense	น้ำเงิน
5	- Excitation	ดำ
7	+ Signal	เขียว
8	- Signal	ขาว

*** หมายเหตุ ในกรณีที่สายสัญญาณ Load Cell เป็นแบบ 4 เส้น ให้เชื่อม + Excitation เข้ากับ + Sense และเชื่อม - Excitation เข้ากับ - Sense

การใช้งานปุ่มกด



- ปุ่ม ID ใช้สำหรับการป้อนทะเบียนรถ
- ปุ่ม PRINT ใช้สำหรับค้นหาข้อมูลการชั่งที่อยู่ในเครื่อง
- ปุ่ม REPORT ใช้สำหรับการพิมพ์รายงานการชั่ง
- ปุ่ม SETUP ใช้สำหรับการตั้งค่า
- ปุ่ม ERASE ใช้สำหรับลบรายการชั่ง
- ปุ่ม ZERO ใช้สำหรับปรับน้ำหนักให้เป็น ศูนย์
- ปุ่ม YES, NO ใช้สำหรับยืนยันการทำงานภายในโปรแกรม

- ปุ่ม  ใช้สำหรับเปลี่ยนภาษาจาก อังกฤษ(EN) ↔ ไทย(TH)
- ปุ่ม  ใช้สำหรับยกเลิกการทำงานเพื่อเพื่อกลับสู่หน้าจอหลัก
- ปุ่ม  ใช้สำหรับลบตัวอักษรในกรณีพิมพ์ข้อมูลผิด

การใช้งานเครื่อง

เมื่อผู้ใช้งานทำการเปิดเครื่อง ที่จอแสดงผลจะแสดงหน้าจอหลัก ดังรูป โดยจะแสดงรายละเอียด ดังนี้



แถวบน : จะแสดง วัน/เดือน/ปี (ทางด้านซ้าย) และเวลา ชั่วโมง/นาที/วินาที (ทางด้านขวา)

แถวกลาง : จะเป็นตัวเลขแสดงค่าน้ำหนักในหน่วยกิโลกรัม และสัญลักษณ์ แสดงค่าน้ำหนักนิ่ง (ถ้าน้ำหนักไม่นิ่งจะไม่แสดงผล)

แถวล่าง : จะแสดงข้อความ ZERO เมื่อน้ำหนักที่ชั่ง ได้มีค่าเท่ากับศูนย์, ข้อความ MOTION จะแสดงเมื่อเครื่องกำลังอ่านค่าน้ำหนักอยู่และน้ำหนักยังไม่นิ่ง และแสดงสัญลักษณ์รูปแบบภาษาไทย (TH), อังกฤษ (EN) ที่มุมล่างขวาของจอแสดงผล

1. การชั่งเข้า – ออก และรับจ้างชั่ง (กดปุ่ม ID)

เป็นเมนูการชั่งน้ำหนักเพื่อบันทึกและพิมพ์บัตรชั่ง โดยผู้ชั่งจะต้องป้อน เลขทะเบียน, รหัสลูกค้า, รหัสสินค้า, ราคา และการหักค่าต่างๆ เช่น หักค่าความชื้น, หักค่าชั่ง เพื่อให้โปรแกรมทำการคำนวณและพิมพ์บัตรชั่งออกมา



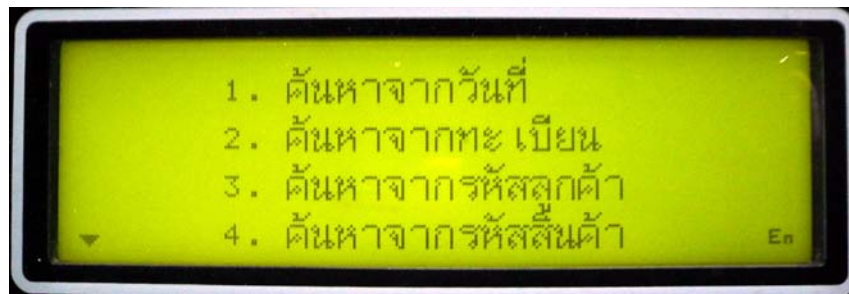
ส่วนการรับจ้างชั่งนั้น เครื่องจะชั่งและพิมพ์บัตรชั่งออกมาแต่จะไม่บันทึกข้อมูลการชั่งเก็บไว้ในเครื่อง ใช้ในกรณีที่ไม่ต้องการเก็บบันทึกรายการชั่งนั้นๆ

2. การค้นหาข้อมูลในหน่วยความจำของเครื่อง (กดปุ่ม PRINT)



เป็นเมนูในการเรียกดูข้อมูลในหน่วยความจำของเครื่อง โดยสามารถแบ่งเป็นหัวข้อต่อไปนี้

2.1 ค้นหาบัตรซั๊ง เป็นการค้นหาข้อมูลของการซั๊งที่ได้บันทึกไว้ในเครื่อง เพื่อทำการพิมพ์, แก้ไข หรือลบข้อมูลออกจากเครื่อง โดยสามารถค้นหาได้จากหัวข้อต่อไปนี้



- 2.1.1 ค้นหาจากวันที่ เป็นการป้อนช่วงวันที่ที่ต้องการจะดูข้อมูล
- 2.1.2 ค้นหาจากทะเบียน เป็นการป้อนเลขทะเบียนที่ต้องการจะดูข้อมูล
- 2.1.3 ค้นหาจากรหัสลูกค้า เป็นการป้อนรหัสลูกค้าที่ต้องการจะดูข้อมูล
- 2.1.4 ค้นหาจากรหัสสินค้า เป็นการป้อนรหัสสินค้าที่ต้องการจะดูข้อมูล
- 2.1.5 ค้นหาเฉพาะรถซั๊งเข้า เป็นการดูข้อมูลเฉพาะรถที่ซั๊งเข้าแต่ยังไม่ได้ซั๊งออก

เมื่อป้อนข้อมูลแล้ว เครื่องจะค้นหาข้อมูลทั้งหมดแล้วแสดงรายละเอียดขึ้นมา เราสามารถเลือกดูข้อมูลโดยกดปุ่ม \uparrow , \downarrow และสามารถกดปุ่มเพื่อทำงาน ดังนี้



ปุ่ม PRINT - เป็นการสั่งให้เครื่องพิมพ์บัตรซึ่งออกมา

ปุ่ม ERASE - เป็นการลบข้อมูลของบัตรซึ่งไปนี้อยู่จากเครื่อง

2.2 พิมพ์รายชื่อลูกค้า เป็นการพิมพ์รหัสและรายชื่อของลูกค้าที่เราตั้งไว้ในเครื่องออกมา

2.3 พิมพ์รายชื่อสินค้า เป็นการพิมพ์รหัสและรายชื่อของสินค้าที่เราตั้งไว้ในเครื่องออกมา

2.4 หน่วยความจำ เป็นการดูข้อมูลที่เก็บไว้ในหน่วยความจำว่ามีทั้งหมดกี่รายการ

3. พิมพ์รายงานการชั่ง (กดปุ่ม REPORT)

เป็นเมนูการพิมพ์รายงานออกเพื่อดูเป็นสถิติ โดยสามารถเลือกพิมพ์ได้จากหัวข้อต่อไปนี้



- 3.1 รายงานตามวันที่ เป็นการป้อนช่วงวันที่ที่ต้องการจะพิมพ์รายงานการชั่งออกมา

- 3.2 รายงานตามทะเบียน เป็นการป้อนเลขทะเบียนที่ต้องการจะพิมพ์รายงานการชั่งออกมา

- 3.3 รายงานตามรหัสลูกค้า เป็นการป้อนรหัสลูกค้าที่ต้องการจะพิมพ์รายงานการชั่งออกมา

- 3.4 รายงานตามรหัสสินค้า เป็นการป้อนรหัสสินค้าที่ต้องการจะพิมพ์รายงานการชั่งออกมา

- 3.5 รายงานเฉพาะรถซึ่งเข้า เป็นการพิมพ์รายงานเฉพาะรถที่ซึ่งเข้าแต่ยังไม่ได้ซึ่งออก

เมื่อป้อนข้อมูลแล้ว เครื่องจะถามขอบเขตการพิมพ์ว่าจะให้พิมพ์รายงานชื่อ รายงานขาย หรือพิมพ์ทั้งชื่อ และขาย เมื่อเลือกแล้ว เครื่องก็จะพิมพ์เป็นรายงานออกมา

4. การตั้งระบบ (กดปุ่ม SETUP)

เป็นเมนูในการตั้งค่าการทำงานต่างๆของเครื่อง โดยมีหัวข้อดังนี้



4.1 ตั้งรหัสลูกค้า ใช้สำหรับตั้งรหัสและชื่อของลูกค้า

4.2 ตั้งรหัสสินค้า ใช้สำหรับตั้งรหัสและชื่อของสินค้า

4.3 ตั้งลำดับ ใช้สำหรับตั้งลำดับของบัตรซัฟ

4.4 ตั้งเวลา, วันที่ ใช้สำหรับตั้งค่าวัน, เวลาของเครื่องใหม่

4.5 ตั้งหัวกระดาษ ใช้สำหรับตั้งหัวกระดาษในการพิมพ์บัตรซัฟ โดยจะแบ่งเป็นหัวข้อย่อยได้ ดังนี้

- 4.5.1 ชื่อหัวกระดาษ ใช้ตั้งชื่อของหัวกระดาษ โดยจะพิมพ์เป็นตัวใหญ่ออกมาที่หัวกระดาษ

- 4.5.2 รายละเอียดบรรทัด 1 ใช้ตั้งรายละเอียดของหัวกระดาษ เช่น ที่อยู่

- 4.5.3 รายละเอียดบรรทัด 2 ใช้ตั้งรายละเอียดของหัวกระดาษในอีก 1 บรรทัด

4.6 การคำนวณ ใช้สำหรับเลือกหักสิ่งเจือปน (ในกรณีที่ใช้งาน)ว่าจะให้หักเป็น % หรือหักจากน้ำหนักที่ป้อน

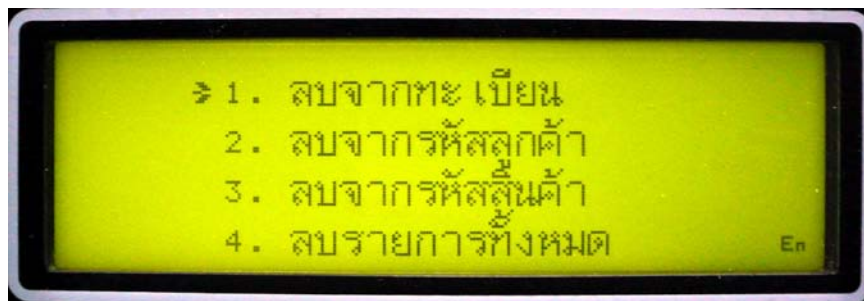
4.7 ตั้งค่าการใช้งาน เป็นการตั้งค่าให้เครื่องถามข้อมูลต่างๆ เช่น รหัสลูกค้า-รหัสสินค้า, ราคาสินค้า, หักน้ำหนัก, หักเงินว่าจะให้ถามขณะซัฟเข้า หรือถามขณะซัฟออก หรือไม่ถามเลย

5. ลบข้อมูลในหน่วยความจำ (กดปุ่ม ERASE)

เป็นเมนูในการลบข้อมูลออกจากหน่วยความจำของเครื่อง โดยมีหัวข้อดังนี้



5.1 ลบรายการชั่ง เป็นการลบรายการชั่งที่บันทึกเก็บไว้ในเครื่อง โดยแบ่งเป็นหัวข้อดังนี้



- 5.1.1 ลบจากทะเบียน เป็นการลบบัตรชั่งจากเลขทะเบียน
- 5.1.2 ลบจากรหัสส禄ค้ำ เป็นการลบบัตรชั่งจากรหัสส禄ค้ำ
- 5.1.3 ลบจากรหัสส禄สินค้า เป็นการลบบัตรชั่งจากรหัสส禄สินค้า
- 5.1.4 ลบรายการทั้งหมด เป็นการลบข้อมูลการชั่งทั้งหมด

5.2 ลบรหัสส禄ค้ำ เป็นการลบรหัสและชื่อของรหัสส禄ค้ำที่ตั้งขึ้นมา โดยสามารถเลือกว่าจะลบเฉพาะรหัสที่ป้อนหรือลบรหัสทั้งหมด

5.3 ลบรหัสส禄สินค้า เป็นการลบรหัสและชื่อของรหัสส禄สินค้าที่ตั้งขึ้นมา โดยสามารถเลือกว่าจะลบเฉพาะรหัสที่ป้อนหรือลบรหัสทั้งหมด

การตั้งโปรแกรมและการปรับเทียบน้ำหนัก

หากต้องการตั้งโปรแกรม ให้เสียบ Jumper ที่อยู่ด้านในของเครื่อง แล้วหน้าจอก็จะแสดงฟังก์ชันต่างๆ เราสามารถเลือกได้โดยใช้ปุ่ม \uparrow , \downarrow และ ENTER เพื่อเข้าไปตั้งค่าในฟังก์ชันนั้นๆ หากต้องการออกจากการตั้งโปรแกรมให้กดปุ่ม ESC และถอด Jumper ออก โดยฟังก์ชันที่แสดง มีดังนี้

» ปรับน้ำหนักศูนย์และน้ำหนักมาตรฐาน (Zero & Span)

เป็นการปรับทั้งน้ำหนักศูนย์ (Zero) และน้ำหนักมาตรฐาน (Span) ทำได้ดังนี้

1. นำสิ่งของออกจากแท่นชั่ง ให้แท่นว่าง แล้วกด ENTER เครื่องจะคำนวณน้ำหนัก
2. เมื่อเสร็จหน้าจอก็จะเปลี่ยนไป และแสดงข้อความให้น้ำหนักขึ้น ให้นำน้ำหนักที่ทราบค่าขึ้นวางบนแท่น จากนั้นป้อนค่าตัวเลขตามค่าน้ำหนัก แล้วกด ENTER
3. เมื่อเครื่องคำนวณน้ำหนักเสร็จก็จะออกจากฟังก์ชันนี้เอง

» ปรับน้ำหนักศูนย์ (Zero)

ใช้เมื่อต้องการปรับน้ำหนักศูนย์ (Zero) โดยไม่กระทบต่อการปรับน้ำหนักมาตรฐาน (Span) ที่ได้ปรับไว้แล้ว

1. นำสิ่งของออกจากแท่นชั่ง ให้แท่นว่าง แล้วกด ENTER เครื่องจะคำนวณน้ำหนัก
2. เมื่อเครื่องคำนวณน้ำหนักเสร็จก็จะออกจากฟังก์ชันนี้เอง

» ปรับน้ำหนักมาตรฐาน (Span)

ใช้เมื่อต้องการที่จะปรับเทียบน้ำหนัก โดยไม่ต้องกรยกน้ำหนักออกจากแท่นชั่ง

1. นำน้ำหนักที่ทราบค่าขึ้นวางบนแท่น จากนั้นป้อนค่าตัวเลขตามค่าน้ำหนัก แล้วกด ENTER เครื่องจะทำการคำนวณน้ำหนัก
2. เมื่อเครื่องคำนวณน้ำหนักเสร็จก็จะออกจากฟังก์ชันนี้เอง

» น้ำหนักสูงสุด (Capacity)

การตั้งค่าน้ำหนักหรือพิคัดสูงสุดที่จะให้เครื่องอ่านได้ หากน้ำหนักเกินค่าที่ตั้งไว้จะขึ้น คำว่า “ OL ” (Over Load) โดยค่าน้ำหนักสูงสุดที่สามารถตั้งได้ คือ 0 ถึง 120,000
- ตั้งค่าโดยใช้คีย์ 0-9 หากต้องการออกจากฟังก์ชันให้กด ENTER

» รูปแบบข้อมูล RS-232 (Format)

เราสามารถตั้งรูปแบบของการส่งข้อมูลผ่านทาง RS-232 ได้ เพราะหัวอ่านแต่ละยี่ห้อจะมีรูปแบบการรับ-ส่งข้อมูลที่ต่างกัน ถ้าตั้งรูปแบบไม่ตรงกันจะทำให้การรับ-ส่งข้อมูลผิดพลาด หรือรับ-ส่งข้อมูลไม่ได้ สามารถตั้งค่าได้ตั้งแต่ 0- 12 เช่น

- | | | |
|---|---|-------------------|
| 0 | = | Format มาตรฐาน |
| 1 | = | Format แบบ Toledo |
| 2 | = | Format แบบ AND |

- 3 = Format แบบ IQ
- 12 = Format ใช้ต่อกับโปรแกรม TRUCK BASE

- ตั้งค่าโดยกด \uparrow , \downarrow เพื่อเพิ่มหรือลดค่า หากต้องการออกจากฟังก์ชันให้กด ENTER

» ค่าบอดเลต (Baud Rate)

เป็นอัตราความเร็วในการส่งข้อมูลทาง RS-232 เราสามารถเลือกได้ 5 ค่า ดังนี้

- 0 = 1200 บิต / วินาที
- 1 = 2400 บิต / วินาที
- 2 = 4800 บิต / วินาที
- 3 = 9600 บิต / วินาที
- 4 = 19200 บิต / วินาที

- ตั้งค่าโดยกด \uparrow , \downarrow เพื่อเพิ่มหรือลดค่า หากต้องการออกจากฟังก์ชันให้กด ENTER

» ค่าฟิลเตอร์ (Filter)

เป็นค่าที่เกี่ยวกับการคำนวณสัญญาณจาก ADC ให้มาแสดงเป็นน้ำหนัก โดยการตั้งค่าฟิลเตอร์ถ้าเราตั้งให้มีค่าน้อยๆ จะทำให้อ่านน้ำหนักได้เร็ว แต่น้ำหนักที่ได้จะไม่ค่อยนิ่ง แต่ถ้าเราตั้งค่าฟิลเตอร์ให้มีค่ามากขึ้น น้ำหนักจะนิ่งขึ้น แต่ความเร็วในการอ่านก็จะลดลง โดยสามารถตั้งค่าได้ตั้งแต่ 0 ถึง 20

- ตั้งค่าโดยกด \uparrow , \downarrow เพื่อเพิ่มหรือลดค่า หากต้องการออกจากฟังก์ชันให้กด ENTER

» ค่าอ่านละเอียด (Increment)

เป็นค่าที่ตั้งเพื่อให้น้ำหนักที่แสดงออกมาเพิ่มขึ้นหรือลดลง ทีละเท่าไร เช่น ถ้าตั้งค่าเป็น 5 น้ำหนักที่อ่านได้จะเพิ่มหรือลด ทีละ 5 เป็นต้น สามารถตั้งค่าได้ 4 ค่า คือ 1, 2, 5 และ 10

- ตั้งค่าโดยกด \uparrow , \downarrow เพื่อเพิ่มหรือลดค่า หากต้องการออกจากฟังก์ชันให้กด ENTER

» ตำแหน่งทศนิยม (Decimal Point)

เป็นการตั้งค่าตำแหน่งจุดทศนิยมที่จะให้แสดงออกมา สามารถตั้งค่าได้ 5 ค่า คือ 0 ถึง 4 หากตั้งค่าเป็น 0 หมายถึง ไม่มีจุดทศนิยม

- ตั้งค่าโดยกด \uparrow , \downarrow เพื่อเพิ่มหรือลดค่า หากต้องการออกจากฟังก์ชันให้กด ENTER

» ค่าฟิลเตอร์ของ ADC (ADC Filter)

เป็นค่าที่เกี่ยวกับความเร็วในการอ่านสัญญาณจาก โพลเซลล์ของ ADC สามารถตั้งค่าได้ 3 ค่า คือ 0, 1 และ 2 หากตั้งค่าน้อย ADC จะอ่านสัญญาณได้เร็ว

- ตั้งค่าโดยกด \uparrow , \downarrow เพื่อเพิ่มหรือลดค่า หากต้องการออกจากฟังก์ชันให้กด ENTER

» ค่า AZM (Auto Zero Maintenance)

ค่านี้เป็นการรักษาให้เครื่องชั่งแสดงน้ำหนักเป็นศูนย์ ในขณะที่ไม่มีของวางบนแท่นชั่ง ในทางอุดมคติ เครื่องชั่งควรแสดงค่าน้ำหนักเป็นศูนย์เมื่อไม่มีของบนแท่นชั่ง แต่ในความเป็นจริงอาจไม่เป็นเช่นนั้น เพราะ อุณหภูมิหรือปัจจัยอื่นๆ เพื่อแก้ไขปัญหานี้จึงต้องมีการปรับจุดศูนย์ของเครื่องโดยอัตโนมัติ ในขณะที่แท่นว่าง แต่ จะยกเลิกการทำทันทีที่การเปลี่ยนแปลงของน้ำหนักมีมากกว่าค่าที่ตั้งไว้ สามารถตั้งค่าได้ 8 ค่า คือ 0-7 โดยถ้าตั้ง ค่าเป็น 0 คือ AZM ไม่ทำงาน, 1 AZM = 0.5 Increment, 7 AZM = 3.5 Increment

ตัวอย่าง เช่นในเครื่องชั่ง 500 กก. อ่านละเอียด 0.5 กก. ตั้ง AZM = 4, AZM จะทำงานในช่วงน้ำหนัก ตั้งแต่ 0 ถึง 2 กก. ($4 \times 0.5 \text{ กก.} = 2 \text{ กก.}$)

- ตั้งค่าโดยกด \uparrow , \downarrow เพื่อเพิ่มหรือลดค่า หากต้องการออกจากฟังก์ชันให้กด ENTER

» ตั้ง Span จากคีย์

เป็นการปรับค่า Span โดยการป้อนตัวเลข จะใช้ในกรณีที่หลังจากการปรับน้ำหนักมาตรฐาน แล้ว น้ำหนักยังผิดพลาดไปเล็กน้อย ถ้าน้ำหนักที่ได้มีค่าน้อยกว่าความเป็นจริงให้ ตั้งค่า Span เพิ่มขึ้น แต่หากน้ำหนักที่ได้มากกว่าความเป็นจริงก็ให้ลดค่า Span ลง

- ตั้งค่าโดยใช้คีย์ 0-9 หากต้องการออกจากฟังก์ชันให้กด ENTER

» Logic ของ Output 1, 2, 3

เป็นการตั้งค่า Logic ของ Output ว่าขณะที่อยู่ในสถานะ ON จะให้ค่าเป็น

Logic 0 หรือ Logic 1

- ตั้งค่าโดยกด \uparrow , \downarrow เพื่อเพิ่มหรือลดค่า หากต้องการออกจากฟังก์ชันให้กด ENTER

» ทำ Factory Set

เป็นการรีเซ็ต โปรแกรมให้กลับไปเป็นเหมือนตอนเริ่มต้น ที่ตั้งค่ามาจากโรงงาน โดยค่าทุกค่าในเครื่อง จะถูกรีเซ็ตทั้งหมด

1. กด ENTER แล้วหน้าจอจะเปลี่ยนไป โดยจะมีการถามเพื่อยืนยันการทำ Factory Set
2. หากต้องการทำ Factory Set ให้กด ENTER แต่หากต้องการยกเลิก ให้กด ESC
3. หน้าจอจะกลับสู่หน้าจอเดิม

» เช็กระยะสัญญาณจากโหลดเซลล์ (Analog To Digital Read)

เป็นการตรวจสอบว่า วงจร ADC สามารถรับสัญญาณจาก Load Cell ได้หรือไม่ โดยจะแสดงเป็นตัวเลข ตามความแรงของสัญญาณที่รับได้ หากต่อสายสัญญาณถูกและ Load Cell ไม่เสีย ค่าที่แสดงจะต้องเปลี่ยนไปตาม น้ำหนักที่กระทำต่อ Load Cell โดยค่าสูงสุดที่สามารถแสดงได้คือ 1,048,000

1. กด ENTER แล้วหน้าจอจะแสดงค่าตัวเลขให้เห็น
2. หากต้องการออกจากฟังก์ชันให้กด ENTER อีกครั้ง

NOTE